



Réglementation spécifique – Hockey Québec-Chaudière-Appalaches -

saison 2011-2012

- 1- **Temps d'attente** lorsqu'une équipe n'est pas présente pour un match : 10 minutes
- 2- **Manque de joueurs** pour un match : pratique pour l'équipe locale
- 3- **Temps d'arrêt** : aucun temps d'arrêt durant la saison régulière sauf pour le Midget Espoir et la ligue Junior AA Chaudière-Appalaches. Dans les tournois, le temps d'arrêt est autorisé. Pour les séries éliminatoires, le temps d'arrêt est laissé à la discrétion des ligues.
- 4- **Frapper sur les bandes** à l'intérieur de la patinoire, lors d'un match : interdiction
- 5- **Différence de 7 buts** : temps continu après la deuxième période pour le reste de la partie. Réf. : 9.6.5 (règlements administratifs de Hockey Québec, 2011-2012 p. 109)
- 6- **Poignée de main** : après le match (réf. : 7.2.8 , Hockey Québec, p.83-84)
- 7- **Obtention des services d'un joueur provenant d'un autre territoire** : toute équipe qui obtient les services d'un joueur provenant de l'extérieur de sa région (incluant les joueurs hors-Québec) **ou d'un autre territoire à l'intérieur de la région** doit ajouter à son territoire de recrutement le nombre de joueurs suivant sans dépasser le maximum permis dans le tableau de classification. (réf. : 4.7, p. 51)

Équipe de classe AA : 60 joueurs / Junior 10 joueurs

Équipe de classe BB : 30 joueurs avec AA / 15 joueurs sans AA

Équipe de classe CC : 15 joueurs

- 8- **Précision : Joueur étudiant** (réf. : 5.2.4, p. 59)

Tout étudiant résidant à l'extérieur de son domicile légal (**minimum 60 kilomètres**) et inscrit à un collège ou une université...

- 9- **Permis de tournoi**

Un **premier** permis de tournoi sera remis uniquement lorsque les sommes dues à HQCA seront payées et que le registraire de secteur aura reçu tous les documents relatifs à l'enregistrement des joueurs et des entraîneurs. Les **permis subséquents** seront remis lorsque les équipes seront conformes à tous points de vue (grades d'entraîneurs et documents pertinents).

- 10- **Politique des tournois et festivals pour la région QCA**

Pré-novice : aucun tournoi. Maximum de (3) festivals dans notre région ou inter-région

Novice : Trois (3) activités au maximum (festivals ou tournois) Une de ces activités pourra être à l'extérieur de notre région. Aucun 4^e permis ne sera accordé.

Atome à Junior : Trois (3) permis seront remis aux équipes. Un quatrième (4^e) permis pourra être octroyé par le registraire régional **pour remplacer une équipe qui s'est désistée dans un tournoi de notre région**. En tout temps, l'horaire de la ligue devra être respecté. Un formulaire approprié devra être complété par l'équipe et le tournoi avant d'obtenir le 4^e permis.